ACTION TERRAIN

OBJECTIF DE L'ATELIER

Sensibiliser sur la gestuelle appliquée à la fonction d'arbitre.

→ **Espace nécessaire**
Terrain de football

→ **Encadrement souhaité**
2 personnes

→ **Effectif idéal**
10 à 15 joueur(se)s

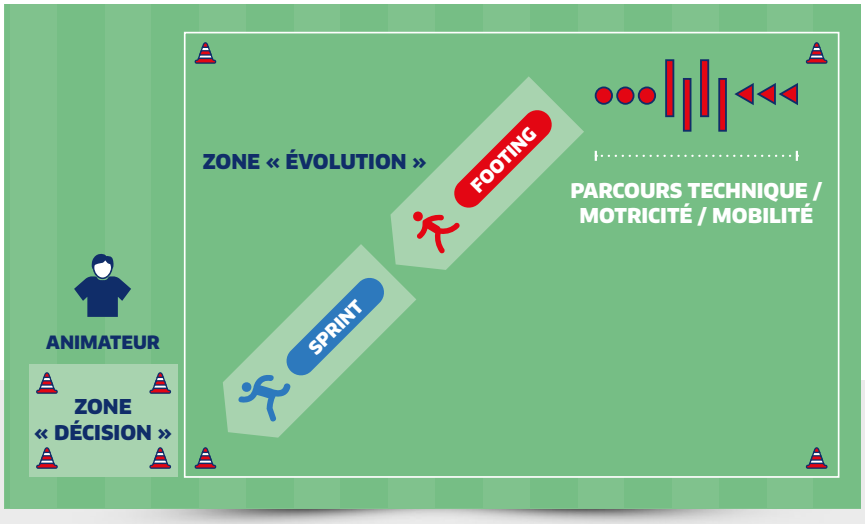
→ **Durée de l'action**
30 minutes

→ **Matériel nécessaire**
Sifflets, ballons, coupelles, cerceaux, cônes

COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)

- **Tenir le rôle** d'arbitre central

MODÉLISATION DE L'ATELIER



CONSIGNES DE L'ATELIER

- Matérialiser 2 zones sur le terrain :
  - La zone « évolution » : l'arbitre évolue sur le terrain.
  - La zone « décision » : l'arbitre adapte sa gestuelle et sa signalisation en fonction de la consigne émise par l'animateur.
- Réaliser une présentation collective de toutes les gestuelles associées à la fonction d'arbitre central : Signaler un pénalty - un coup franc direct pour la défense, un coup franc indirect, un coup de pied de coin, un coup de pied de but, un hors-jeu, etc.
- Réaliser le parcours technique avec un ballon au pied dans la zone « évolution ».
- Se présenter dans la zone « décision ».
- Demander à l'arbitre d'adopter une signalisation en fonction d'une situation de jeu énoncée : Un pénalty - un coup franc direct pour la défense, un coup franc indirect, un coup de pied de coin, un coup de pied de but, un hors-jeu, etc.
- Intervenir pour valider ou non la signalisation réalisée par le joueur(se).
- Réaliser un débriefing collectif sur l'exercise réalisé.

→ **Remarque**
Possibilité de réaliser l'atelier avec ou sans ballon, par équipe ou en individuel avec un système de points (chronométrage du parcours) et des bonus/malus selon la gestuelle utilisée.