



ACTION SALLE

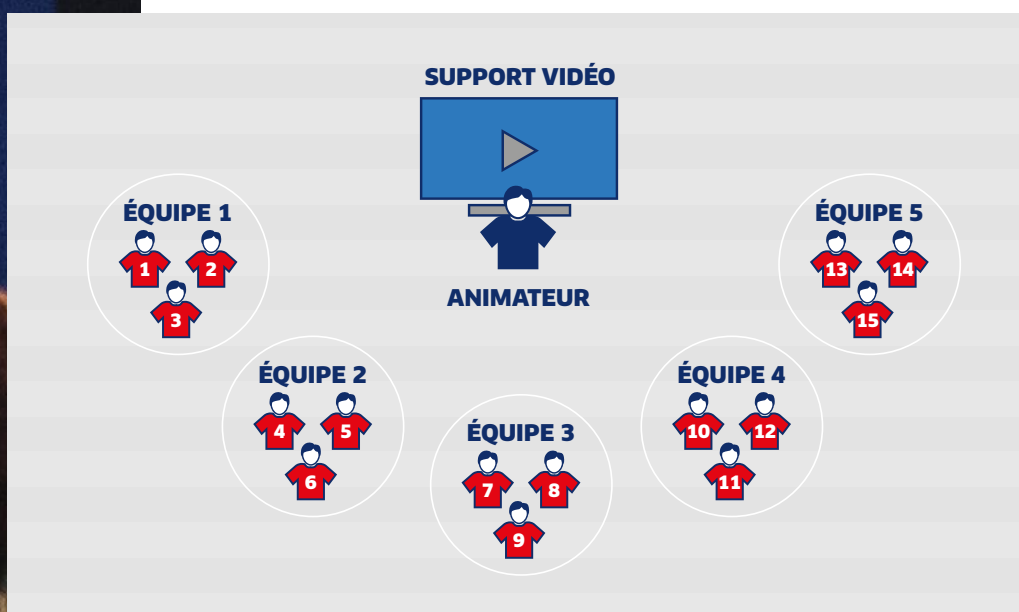
OBJECTIF
DE L'ATELIER

Sensibiliser sur les
règles du jeu par
l'intermédiaire d'un jeu
sur la prise de décision.

- **Espace nécessaire**
Club house,
siège du club, salle
- **Encadrement Souhaité**
1 personne
- **Effectif idéal**
10 à 15 participant(e)s
- **Durée de l'action**
45 minutes
- **Matériel nécessaire**
Salle, Chaises, tables,
test vidéos/actions
de jeu
- **Remarque**
Possibilité d'inviter
un(e) arbitre du club
pour animer l'atelier.

→ **COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)**

- **Connaître** les règles essentielles du jeu

→ **MODÉLISATION DE L'ATELIER**→ **CONSIGNES DE L'ATELIER**

- Mettre en place cet atelier dans les locaux du club.
- Répartir les joueur(se)s par équipe.
- Construire un test vidéo avec différentes situations de jeu. Passer chaque situation à vitesse réelle.
- Consulter les joueur(se)s afin qu'ils/ellent déterminent, à main levée, la « bonne » décision à prendre par l'arbitre.
- Recenser les réponses par équipe.
- Repasser l'action au « ralenti » et énoncer la « bonne décision » technique à prendre par l'arbitre.