



## ACTION SALLE

OBJECTIF  
DE L'ATELIER

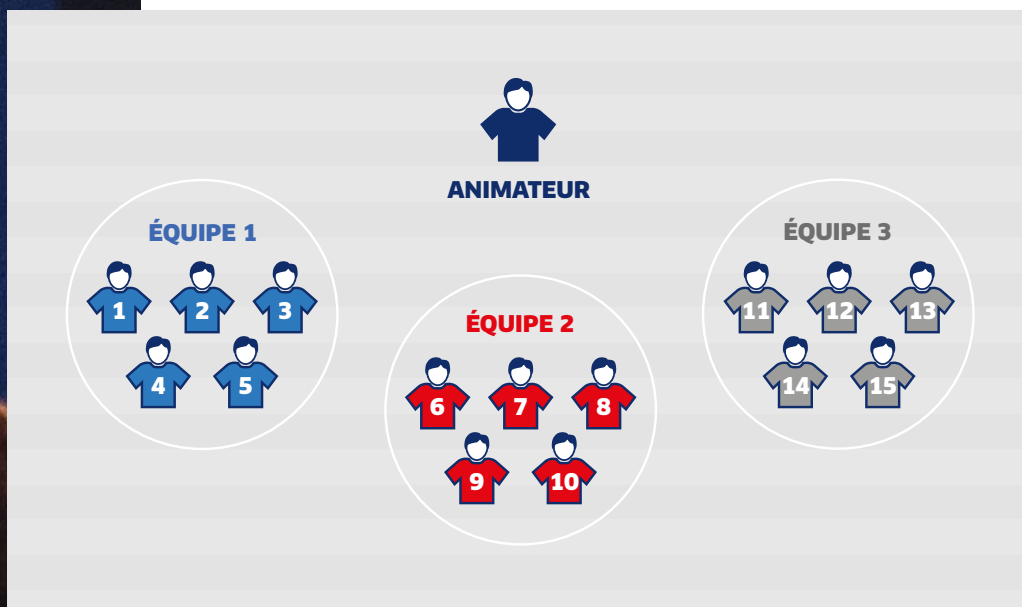
Organiser un jeu de devinettes sur les personnalités du club.

- **Espace nécessaire**  
Siège du club, salle, club house
- **Encadrement souhaité**  
2 personnes
- **Effectif idéal**  
10 à 15 participant(e)s
- **Durée de l'action**  
45 minutes
- **Matériel nécessaire**  
Salle, chaises, tables, papiers/images, scotch, crayons

## COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)

- **Connaître** son club

## MODÉLISATION DE L'ATELIER



## CONSIGNES DE L'ATELIER

- Mettre en place cet atelier dans les locaux du club.
- Répartir les joueur(se)s en équipe de 5 joueur(se)s.
- Identifier sur des papiers (noms/images) des membres du club (président(e), membres du bureau, éducateur(trice)s, dirigeant(e)s, arbitres, licencié(e)s joueur(se)s, partenaires, etc.).
- Demander à un joueur(se) par équipe de tirer un papier et de se le coller sur le front sans le regarder.
- Demander à ce(tte) joueur(se) de se positionner face aux 4 autres joueur(se)s de son équipe.
- Demander à ce(tte) joueur(se) de lui poser des questions afin de déterminer quelle personne du club est identifiée sur le papier.  
*Exemples de questions : « A-t-elle les cheveux longs ? » - « A-t-elle les yeux bleus ? » - « A-t-elle des lunettes ? » etc.*
- La réponse des autres joueur(se)s doit exclusivement être : « Oui » ou « Non ».
- Expliquer à l'ensemble du groupe le rôle de cette personne au sein du club.